

## LISTA DAS REGRAS OPCIONAIS

A lista a seguir traz todas as opções e variações de regras do *Manual do Malfeitor*. O mestre pode usá-la para controlar quais regras opcionais está usando em seus jogos.

|   |                          |  |                          |
|---|--------------------------|--|--------------------------|
| <b>REGRAS BÁSICAS</b>                           |                          | <b>Envelhecimento e Habilidades</b> <input type="checkbox"/> |                          |
| <b>Bônus de Façanhas</b>                        | <input type="checkbox"/> | <b>Super-Habilidades</b>                                     | <input type="checkbox"/> |
| <b>Sucessos e Falhas Automáticos</b>            | <input type="checkbox"/> | <b>Salvamentos Baseados em Habilidades Diferentes</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <b>Rolagens -10/+30</b>                         | <input type="checkbox"/> | <b>Salvamentos Usando o Melhor de Dois</b>                   | <input type="checkbox"/> |
| <b>Dados Alternativos (3d6/2d10)</b>            | <input type="checkbox"/> | <b>Salvamentos Usando o Pior de Dois</b>                     | <input type="checkbox"/> |
| <b>Rolagens Alto-Baixas</b>                     | <input type="checkbox"/> | <b>Jogadas de Salvamento Adicionais</b>                      | <input type="checkbox"/> |
| <b>Os Jogadores Fazem Todas as Rolagens</b>     | <input type="checkbox"/> | <i>Salvamento de Perspicácia</i>                             | <input type="checkbox"/> |
| <b>Resolução com Cartas</b>                     | <input type="checkbox"/> | <i>Salvamento de Estabilidade</i>                            | <input type="checkbox"/> |
| <b>Pontos Heróicos Baseados em Cartas</b>       | <input type="checkbox"/> | <b>Velocidade e Saltos</b>                                   | <input type="checkbox"/> |
| <b>Desafios</b>                                 | <input type="checkbox"/> | <b>PERÍCIAS</b>  |                          |
| <i>Desafios como Feitos</i>                     | <input type="checkbox"/> | <b>Novas Perícias</b>  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Testes por Equipe</b>                        | <input type="checkbox"/> | <i>Avaliar</i>   | <input type="checkbox"/> |
| <b>CRIAÇÃO DE HERÓIS</b>                        |                          | <i>Consertar</i>   | <input type="checkbox"/> |
| <b>Limites Adicionais do Nível de Poder</b>     | <input type="checkbox"/> | <i>Demolição</i>   | <input type="checkbox"/> |
| <b>Redistribuindo Pontos de Poder</b>           | <input type="checkbox"/> | <i>Falsificar</i>  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Evolução Baseada em Níveis</b>               | <input type="checkbox"/> | <i>Jogatina</i>  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Evolução Mais Rápida</b>                     | <input type="checkbox"/> | <i>Navegação</i>   | <input type="checkbox"/> |
| <b>Evolução Menos Rápida</b>                    | <input type="checkbox"/> | <i>Pesquisar</i>   | <input type="checkbox"/> |
| <b>Nível de Poder Ilimitado</b>                 | <input type="checkbox"/> | <i>Usar Poder</i>  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Pontos de Poder Ilimitados</b>               | <input type="checkbox"/> | <b>Perícias Simples</b>                                      | <input type="checkbox"/> |
| <b>HABILIDADES</b>                              |                          | <b>Perícias de Histórico</b>                                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Valores de Habilidades Aleatórios</b>        | <input type="checkbox"/> | <b>Perícias de Combate</b>                                   | <input type="checkbox"/> |
| <b>Habilidades Enxutas</b>                      | <input type="checkbox"/> | <b>Custo de Perícias Variável</b>                            | <input type="checkbox"/> |
| <b>Força Casual</b>                             | <input type="checkbox"/> | <b>Misturando Habilidades-Chave</b>                          | <input type="checkbox"/> |
| <b>Super-Força Obrigatória</b>                  | <input type="checkbox"/> | <b>Perícias Abrangentes</b>                                  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Esforço em Habilidade</b>                    | <input type="checkbox"/> | <b>Perícias Específicas</b>                                  | <input type="checkbox"/> |
| <i>Esforço em Habilidade e Esforço Extra</i>    | <input type="checkbox"/> | <b>Meias-Perícias e Perícias Completas</b>                   | <input type="checkbox"/> |
| <b>Modificadores Inatos de Ataque e Esquiva</b> | <input type="checkbox"/> | <b>Testes Ativos, Scretos &amp; Passivos</b>                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Foco e Especialização em Ataque</b>          | <input type="checkbox"/> | <b>Multitarefas</b>  | <input type="checkbox"/> |
| <i>Limites para Bônus de Ataque Específicos</i> | <input type="checkbox"/> | <b>Perícias Críticas</b>                                     | <input type="checkbox"/> |
| <i>Limites para Bônus de Esquiva</i>            | <input type="checkbox"/> | <b>Sinergia entre Perícias</b>                               | <input type="checkbox"/> |
| <b>Inteligência e Perícias</b>                  | <input type="checkbox"/> | <i>Alta Sinergia</i>   | <input type="checkbox"/> |
|   |                          | <b>Testes de Perícia Estendidos</b>                          | <input type="checkbox"/> |

|                                       |                          |
|---------------------------------------|--------------------------|
| <i>Sob Pressão</i>                    | <input type="checkbox"/> |
| <b>Graduações em Idiomas</b>          | <input type="checkbox"/> |
| <b>Modificadores de Idiomas</b>       | <input type="checkbox"/> |
| <b>Testes de Idiomas</b>              | <input type="checkbox"/> |
| <b>Especializações de Notar</b>       | <input type="checkbox"/> |
| <b>Especializações de Furtividade</b> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Perícias Profissionais</b>         | <input type="checkbox"/> |

## FEITOS

|  |                          |
|--|--------------------------|
| <b>Feitos como Opções</b>                      | <input type="checkbox"/> |
| <b>Feitos de Acesso</b>                        | <input type="checkbox"/> |
| <b>Feitos de Combate e Nível de Poder</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <b>Ataque Imprudente e Rolamento Defensivo</b> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Parceiros de Nível de Poder Menor</b>       | <input type="checkbox"/> |
| <b>Parceiros às Aversas</b>                    | <input type="checkbox"/> |
| <b>Esforço Supremo e "Proteção de Nichos"</b>  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Feitos Opcionais</b>                        | <input type="checkbox"/> |
| <i>Combate</i>                                 | <input type="checkbox"/> |
| <i>Gerais</i>                                  | <input type="checkbox"/> |
| <i>Oportunidade</i>                            | <input type="checkbox"/> |
| <i>Proficiência</i>                            | <input type="checkbox"/> |
| <i>Reputação</i>                               | <input type="checkbox"/> |

## PODERES

|   |                          |
|---|--------------------------|
| <b>Poderes Inconfiáveis</b>                             | <input type="checkbox"/> |
| <b>Testes de Concentração Parciais</b>                  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Tempo de Atordoamento</b>                            | <input type="checkbox"/> |
| <b>Contra-Ataque Parcial</b>                            | <input type="checkbox"/> |
| <b>Pontos de Energia</b>                                | <input type="checkbox"/> |
| <b>Salvamentos contra Fadiga</b>                        | <input type="checkbox"/> |
| <b>Intensificadores de Poder</b>                        | <input type="checkbox"/> |
| <b>Progressões Alternativas</b>                         | <input type="checkbox"/> |
| <i>Lenta</i>  | <input type="checkbox"/> |
| <i>Rápida</i>   | <input type="checkbox"/> |
| <i>Épica</i>  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Salvamentos Parciais e Poderes de Característica</b> | <input type="checkbox"/> |

|  |                          |
|--|--------------------------|
| <b>Poderes Variáveis Dinâmicos</b>             | <input type="checkbox"/> |
| <b>Capacidade de Manobra de Vôo</b>            | <input type="checkbox"/> |
| <i>Testes de Capacidade de Manobra</i>         | <input type="checkbox"/> |
| <b>Desvantagens de Vôo</b>                     | <input type="checkbox"/> |
| <b>Nulificar Baseado em Pontos</b>             | <input type="checkbox"/> |
| <b>Combos de Poder</b>                         | <input type="checkbox"/> |
| <b>Repertórios Nulos</b>                       | <input type="checkbox"/> |
| <b>Repertórios Amplos</b>                      | <input type="checkbox"/> |
| <b>Poder Alternativo como uma Falha</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <b>Efeitos Alternativos</b>                    | <input type="checkbox"/> |
| <b>Recuo de Área</b>                           | <input type="checkbox"/> |
| <b>Aura e Efeitos que se Acumulam</b>          | <input type="checkbox"/> |
| <i>Somando Graduações do Poder com Aura</i>    | <input type="checkbox"/> |
| <i>Ataques Combinados de Aura</i>              | <input type="checkbox"/> |
| <i>Aura e Agarrar</i>                          | <input type="checkbox"/> |
| <b>Outros Salvamentos Impenetráveis</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <b>Acumulando Impenetrável e Penetrante</b>    | <input type="checkbox"/> |
| <i>Progressão de Impenetrável e Penetrante</i> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Salvamentos de Poderes Ligados</b>          | <input type="checkbox"/> |
| <b>Modificador de Poder: Sem Salvamento</b>    | <input type="checkbox"/> |
| <b>Fora de Controle</b>                        | <input type="checkbox"/> |
| <i>Fortitude Fora de Controle</i>              | <input type="checkbox"/> |
| <i>Penalidade de Pontos de Controle</i>        | <input type="checkbox"/> |
| <i>Dano de Descontrole</i>                     | <input type="checkbox"/> |
| <i>Mácula de um Poder Fora de Controle</i>     | <input type="checkbox"/> |
| <i>Morte e Poderes Fora de Controle</i>        | <input type="checkbox"/> |

## CARACTERÍSTICAS

|   |                          |
|---|--------------------------|
| <b>O Chamado</b>                        | <input type="checkbox"/> |
| <b>Esforço Extra e Evolução</b>         | <input type="checkbox"/> |
| <b>Concentrando-se em Esforço Extra</b> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Esforço Extraordinário</b>           | <input type="checkbox"/> |
| <i>Último Esforço</i>                   | <input type="checkbox"/> |
| <b>Esforço de Poder</b>                 | <input type="checkbox"/> |
| <i>Esforço de Poder Temporário</i>      | <input type="checkbox"/> |
| <b>Pontos Heróicos e Desvantagens</b>   | <input type="checkbox"/> |

|   |                          |
|---|--------------------------|
| <b>Pontos Heróicos Indiretos</b>            | <input type="checkbox"/> |
| <b>Pontos Heróicos Máximos</b>              | <input type="checkbox"/> |
| <b>Pontos Heróicos Pré-Definidos</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <b>Pontos Heróicos Não-Renováveis</b>       | <input type="checkbox"/> |
| <b>Pontos Heróicos para Evolução</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <b>Penalidades sobre os Pontos Heróicos</b> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Pontos Heróicos Avançados</b>            | <input type="checkbox"/> |
| <b>Pontos Vilanescos</b>                    | <input type="checkbox"/> |
| <b>Reputação</b>                            | <input type="checkbox"/> |
| <b>Mácula</b>                               | <input type="checkbox"/> |

## DISPOSITIVOS & EQUIPAMENTO

|  |                          |
|--|--------------------------|
| <b>O Dinheiro Fala</b>                   | <input type="checkbox"/> |
| <b>Proficiência</b>                      | <input type="checkbox"/> |
| <b>Equipamento Gratuito</b>              | <input type="checkbox"/> |
| <b>Munição</b>                           | <input type="checkbox"/> |
| <b>Penalidades de Armadura</b>           | <input type="checkbox"/> |
| <i>Penalidades de Armadura Reduzidas</i> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Solicitando Equipamento</b>           | <input type="checkbox"/> |
| <b>Perícias de Rituais Alternativas</b>  | <input type="checkbox"/> |

## COMBATE

|   |                          |
|---|--------------------------|
| <b>Testes de Iniciativa por Rodada</b>    | <input type="checkbox"/> |
| <b>Acertos Automáticos</b>                | <input type="checkbox"/> |
| <b>Desafios de Combate</b>                | <input type="checkbox"/> |
| <b>Margem de Sucesso</b>                  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Rolagem de Defesa</b>                  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Defesa Fora de Turno</b>               | <input type="checkbox"/> |
| <b>Combate Mental</b>                     | <input type="checkbox"/> |
| <b>Falha no Salvamento de Resistência</b> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Dano Automático</b>                    | <input type="checkbox"/> |
| <b>Capangas Mais Resistentes</b>          | <input type="checkbox"/> |
| <b>Rolagem de Dano</b>                    | <input type="checkbox"/> |
| <b>Salvamento Contra Atordoamento</b>     | <input type="checkbox"/> |
| <b>Morte Instantânea</b>                  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Acertos Críticos Dobrados</b>          | <input type="checkbox"/> |

|   |                          |
|---|--------------------------|
| <b>Falhas Críticas</b>                      | <input type="checkbox"/> |
| <b>Recuo Letal</b>                          | <input type="checkbox"/> |
| <b>Penetração Letal</b>                     | <input type="checkbox"/> |
| <b>Custo de Ataque Letal</b>                | <input type="checkbox"/> |
| <i>Penalidade na Rolagem de Ataque</i>      | <input type="checkbox"/> |
| <i>Dano Alternativo</i>                     | <input type="checkbox"/> |
| <i>Dano Letal como um Extra</i>             | <input type="checkbox"/> |
| <b>Salvamento contra Fadiga</b>             | <input type="checkbox"/> |
| <b>Níveis Adicionais de Fadiga</b>          | <input type="checkbox"/> |
| <b>Defesa Ativa</b>                         | <input type="checkbox"/> |
| <b>Ataques de Oportunidade</b>              | <input type="checkbox"/> |
| <b>Ataques Múltiplos</b>                    | <input type="checkbox"/> |
| <i>Ataques Extras</i>                       | <input type="checkbox"/> |
| <i>Ataques Iterativos</i>                   | <input type="checkbox"/> |
| <i>Ataques com a Mão Inábil</i>             | <input type="checkbox"/> |
| <b>Recuperação Imediata</b>                 | <input type="checkbox"/> |
| <b>Pontos de Vida</b>                       | <input type="checkbox"/> |
| <b>Pontos de Vitalidade e Ferimento</b>     | <input type="checkbox"/> |
| <b>Seguro contra um Acerto</b>              | <input type="checkbox"/> |
| <b>Dano Tudo ou Nada</b>                    | <input type="checkbox"/> |
| <b>Modificadores na Margem</b>              | <input type="checkbox"/> |
| <b>Alterando Margens de Dano</b>            | <input type="checkbox"/> |
| <i>Margens de Dano Variáveis</i>            | <input type="checkbox"/> |
| <b>Margens Percentuais</b>                  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Número Máximo de Acertos</b>             | <input type="checkbox"/> |
| <i>Ataques com Vários Acertos</i>           | <input type="checkbox"/> |
| <b>Acertos Críticos Variáveis</b>           | <input type="checkbox"/> |
| <b>Movimento Tático</b>                     | <input type="checkbox"/> |
| <i>Movimento Hexagonal</i>                  | <input type="checkbox"/> |
| <b>Flanquear</b>                            | <input type="checkbox"/> |
| <b>Agarrar Mental para Efeitos</b>          | <input type="checkbox"/> |
| <i>Agarrar Mental para Todos os Poderes</i> | <input type="checkbox"/> |
| <b>Trauma Mental</b>                        | <input type="checkbox"/> |